

واقعیت افزوده، این بار در خدمت دانشجویان فیزیوتراپی/عکس

محققان موفق به ایجاد تلفیقی از واقعیت افزوده، فناوری بازی و آناتومی برای دانشجویان رشته فیزیوتراپی شدند.

به گزارش ایسکانیوز، هدف این سیستم نمایش دادن لایه‌های مختلف بدن انسان بر روی یک بیمار داوطلب و ارائه تصویری از چگونگی عملکرد سیستم‌های بدن در زمان واقعی است.

این سیستم که نام دارد بدین منظور طراحی شده تا وضعیت آموزش دانشجویان فیزیوتراپی را ارتقا دهد.

در حال حاضر، دانشجویان فیزیوتراپی با استفاده از این سیستم که توسط محققان در دانشگاه ملبورن توسعه یافته، به درستی می‌دانند که عضلات چگونه کار می‌کنند و این فناوری به آنها اجازه می‌دهد تا شکاف میان دروس تئوری و یادگیری عملی را پر کنند.

این سیستم با استفاده از سنسورهایی کار می‌کند که بر روی یک اسکلت نصب شده و تصاویر عضلات انسان و اسکلت بدن را نمایش می‌دهد.

هنگامیکه فرد داوطلب به فضای پروجکشن قدم می‌گذارد، باید با باز کردن دستان حالت به خود بگیرد تا ردیاب با بدن وی تطابق یافته و تصاویری منطبق با بدنش را ارائه دهد.

استادانی که از این فناوری استفاده کرده‌اند اظهار کردند که توانایی دانشجویان در حرکت و احساس اندام به آنها کمک می‌کند تا آنها چگونگی عملکرد واقعی اندام را دریابند.

۲۰۰/۲۰۲

منبع: ایسنا

دریافت کننده: ناهید سمیعی